

Antaloor Host

Nouvelles d'initiés en provenance de la source d'informations officielle sur l'univers "TWO WORLDS" - en exclusivité pour tous les inscrits à la Newsletter

ZUXXEZ Entertainment AG • Rittner Str. 36 • D - 76227 Karlsruhe • press@zuxxez.com

www.twoworlds2.com

24ème Edition | Juillet 2010

AMUSANTE, LA VIE ETUDIANTE

Depuis ma dernière virée à New Ashos, qui a fait de moi un fan inconditionné et que je vous ai racontée en détail dans un précédent AP, je me suis laissé récemment tenter par une nouvelle visite, afin de jeter un coup d'œil aux multiples quêtes explorant les mystères de cette ville universitaire. Et que dire de plus, il semblerait que tous mes souhaits aient été exaucés ! Les développeurs sont vraiment parvenus à recréer une ambiance universitaire convaincante, avec toutes ses histoires de couloirs et ses tâches farfelues. C'est ainsi qu'on me confie la mission de dénicher une strip-teaseuse, pour un jeune étudiant qui organise une fête entre amis. Je reçois l'argent à l'avance, car le bon gars n'a désormais plus accès au quartier fréquenté par les étudiantes. On se demande bien pourquoi :-)

Me voilà donc en quête de la belle Lisa. Elle accepte ce travail, qui ne semble pas la déranger. Notons toutefois que j'ai choisi la bonne tirade dans les dif-

férents dialogues. Lorsque je retente cette même quête un peu plus tard et lui demande si pour 200 Auras elle a également prévu quelque chose d'un peu plus... physique, elle me jette hors de sa piaule et me claque la porte au nez. Mon employeur va être très déçu. Raison de plus pour me tirer vite fait avec les 200 Auras :-)

Par chance, un petit tour dans New Ashos me permet de décrocher une dizaine de nouveaux contrats. Au sein même de l'université, j'ai l'occasion de donner une conférence, devant une assemblée d'étudiants en biologie, sur un monstre particulier de la jungle entourant la ville, que j'ai eu l'occasion de dénicher et d'étudier. Sans parler de cette affaire délicate, concernant une jeune professeure qui reproche à son mentor de marchander au-

près des étudiantes quelques douces faveurs contre de bonnes notes. Cette histoire ne s'est pas du tout terminée comme je l'attendais, mais je ne veux pas en dire trop ! Retournons plutôt en ville.

Deux habitants à triste mine, pliés en deux à la balustrade d'un balcon et qui rendent l'ivresse d'une dure longue nuit... Un marchand qui me fait de grands signes et me vante la qualité de sa marchandise... Surpris, me revoilà déjà sous le charme étonnant de ces lieux pittoresques. J'adore cette ville ! ♦



FLASH SPECIAL



Été, plage, soleil. Les vacances sont enfin là, et notre héros en a profité pour se dénicher un petit coin de paradis à Antaloor où les passer en paix. Nous en avons tiré une photo aérienne grâce à l'Oculus. ♦

LE PETIT MANUEL SEPULCRAL

Guide de conseils pour les apprentis fossoyeurs (extrait).

D'ordinaire, les pierres tombales, comme leur nom l'indique, sont taillées dans la pierre et placées sur le seuil du dernier repos du défunt. Voici ce que j'ai pu apprendre au cours de mes longues années de carrière :

Moellon – La forme la plus simple de pierre tombale, suffisante pour des symboles religieux, ainsi que le nom et l'âge du défunt.

Grès – Les dalles en grès ont une surface relativement douce et peuvent



être aisément travaillées. Mais cela les rend également moins solides et la gravure doit être très soignée.

Granit – Cette pierre très dure permet un usage intensif du burin. Le travail est certes pénible, mais récompensé par un aspect final très noble. Et les feux d'Aziraal eux-mêmes ne pourraient ternir une pierre tombale en granit ! ♦



APERÇU DES SUJETS DE CETTE EDITION :

ETUDIANTES PÉTILLANTES
Proposition indécente lors d'une nouvelle visite de New Ashos et de son université

POURSUITE ARDENTE
Les courses de chevaux sont fatigantes, mais vous ouvrent de nouvelles portes

RAGE FLAMBOYANTE
Des années de captivité transforment un prisonnier serein en bête féroce

TRAIN-TRAIN QUOTIDIEN

Chasse au champion

Bon je l'avoue, j'aurais préféré faire autre chose de ma journée, que traverser la savane interminable à cheval, par cette chaleur écrasante. Restons optimistes, ça aurait pu être pire, je pourrais être à pieds dans le sable brûlant.



Trempe de sueur et la bouche sèche, me voilà en train de prouver mes talents de cavalier et d'essayer de battre le record de course établi par le maire. Il y a quelques temps, il m'a interdit de pénétrer dans son petit patelin. Non mais pour qui est-ce qu'il se prend ? Je pourrais bien sûr continuer ma route sur ce stupide Gaul, jusqu'à la prochaine ville civilisée... trouver un bar... assouvir ma soif...

Mais je sais qu'après ça je n'oserais plus jamais croiser le regard de ce maire prétentieux... et les portes du village me seraient définitivement fermées. Quelle poisse ! Allez du nerf... J'ai une carte grossièrement dessinée sur laquelle sont indiqués ça et là quelques repaires pour m'orienter. Aucun pont à-demi effondré ne peut nous arrêter, ma monture et moi. Hop, un petit saut, et nous voilà loin !

Je suis rapide, une douce brise caresse ma peau... Quel intense plaisir. Cheval et vent m'entraînent à travers le désert, je me sens comme en apesanteur. Un court instant, j'en perds presque connaissance, mais me voilà de retour aux portes du village où je me délecte du regard assassin du précédent champion. Meilleur temps ! Ca se fête, j'ai bien mérité un rafraîchissement dans une des tavernes du village. ♦

JOURNAL DE L'AVENTURIER

Je ne sais combien de temps on m'a gardé captif dans ce sombre donjon. Quelques mois, quelques années... Les affres des tortures incessantes m'ont vidé complètement de tout repaire temporel. Une faible lumière peine à filtrer à travers les barreaux de ma triste cellule.

même si c'est la dernière chose qui me soit donnée de faire en ce monde. Aussi longtemps que je respirai l'air putride de ma cellule, aussi longtemps que je survivrai à ma couche de foin humide et aux saletés des rats... je mettrai un terme à ce que j'ai commencé !



Ce fourbe de Gandohar... J'aurais du le tuer quand j'en avais l'occasion ! J'étais aveugle, je pensais qu'il partagerait son pouvoir avec Kyra et moi, et que nous régnerions ensemble sur Antaloor. Quelle naïveté...

Je les entends. Leurs ricanelements sardoniques, ils sont en extase devant la domination de leur glorieux souverain. Les gardes viennent me chercher. Encore une fois...

Voilà ma sœur de nouveau en danger, sous l'influence de ce félon. Je jure sur tout ce que j'ai de plus cher que je réduirai ce satané magicien en miettes,

Torturez-moi autant que vous le voulez, le jour viendra où vous aussi vous aurez à répondre de vos actes. Quant à moi, je peux attendre, pour Kyra. Pour ma sœur bien-aimée. ♦

POUR LE PLAISIR DES YEUX

